

**CLASSIC**  
**BATTLETECH®**  
**Сценарии**

# Бусидо и Медведь

Бен Роум

- Множественные отметки от прибывающих кораблей, звездный адмирал.
- Опознавательные знаки?
- Ничего, что было бы зарегистрировано в списках кораблей клана. Ищу соответствия в записях Дозора.
- Очень хорошо. Расчетное время прибытия?
- 15 часов, сэр.
- Начинайте отзывать команду с планеты и передайте сигнал тревоги «Аркадийскому Туману». Убедитесь, что док будет полностью закрыт, и сообщите звездному полковнику Рэйчел из штаб-квартиры, что к нам прибыли гости.
- Сэр, показания сенсоров соответствуют отметкам синдикатовских кораблей «Победа на Уолкотте» и «Янтарный Лотос»
- Кюсю и Иназума? Интересно. Похоже, они планируют тут задержаться. Покажем им всю глупость их решения.
- Ут, звездный адмирал.



# БЭТТКОРП

## СИТУАЦИЯ

Вектор торможения Т-2, прибытие к  
Туле, Доминион Призрачного Медведя  
29 ноября 3062 года

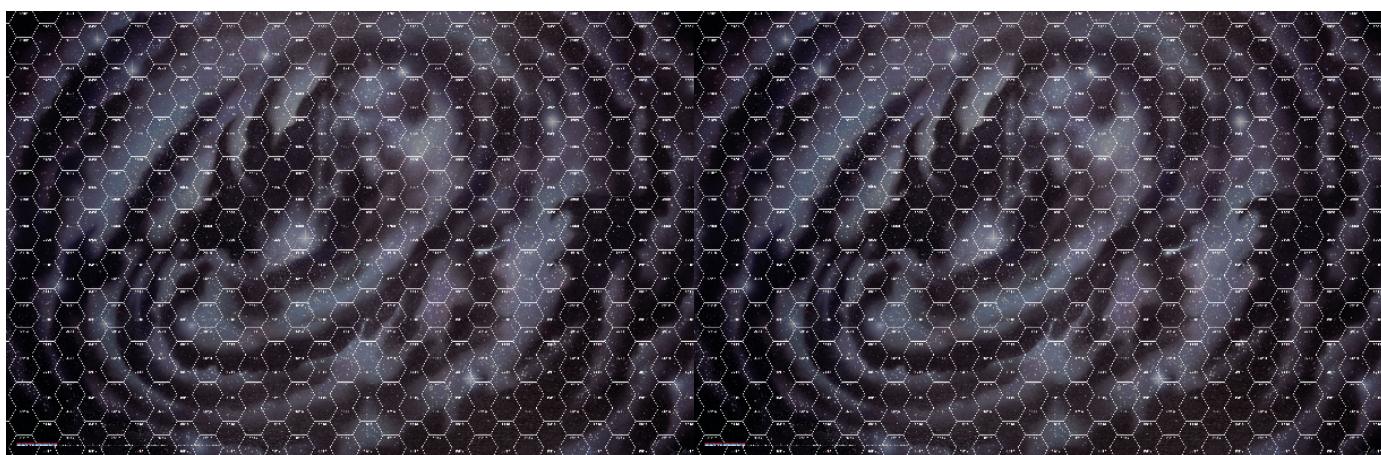
Когда войска Доминиона перекатились через границу Синдиката, уничтожая и ОВСД, и войска их союзников Нова Котов, рассматривались самые разнообразные планы, направленные на то, чтобы заставить Доминион замедлить нападение. Воспользовавшись опытом своей же собственной стратегии в войне 3039 года, Координатор поручил всем кадетским полкам академии Сунь Чан совершать фланговые атаки на миры Доминиона, расположенные неподалеку от Периферии, дабы попытаться отвлечь внимание войск Доминиона от атак вдоль их общей с Синдикатом границы. Четырнадцатому полку академии Сунь Чан была поставлена задача захватить Туле, с тем, чтобы заставить клан потратить ценные ресурсы на отвоевание планеты, и, возможно, таким образом убрать некоторые ключевые подразделения со слабо защищенной границы Синдиката. Кадрам всего лишь нужно было продержаться на планете, пока Теодор не сможет направить на фронт больше подразделений ОВСД.

Два ценных военных корабля были приданы кадрам для выполнения их миссии. Причина такого решения Высшего Командования была тройной. Во-первых, Туле была отдаленной системой, так что лишь немногие транспортные активы могли бы быть отданы кадетам для транспортировки всего необходимого. «Победа на Уолкотте»/«Victory at Wolcott» класса Кюсю/Kyushu легко могла перевезти большую часть состава в своих грузовых трюмах. Во-вторых, подкрепления еще не скоро бы прибыли для помощи солдатам в отражении ожидаемой контратаки Доминиона, а имея в системе два военных корабля, кадеты могли бы легко держаться против Призрачных Медведей в течении многих месяцев. В третьих, Академия Сунь Чан начала обучать новые военно-космические экипажи для Адмиралтейства; учитывая обычную для кадетов практику «обучения боем», это было идеальной ситуацией, чтобы зеленые новички из корабельных экипажей получили ценный боевой опыт против легко защищенной цели.

Но Синдикату было неизвестно, что Призрачные Медведи послали свой «Черный Призрак»/«Black Ghost» класса Фредаза/Fredasa на Туле для обычного обслуживания в маленьком военно-космическом доке на орбите. Также, как оказалось, Туле была местом тренировок большого количества медвежьих аэрокосмических сибко. Таким образом, когда Четырнадцатый кадровый полк Академии Сунь Чан 29 ноября 3062 года прыгнул в зенитную точку, то вместо предполагаемого упражнения в стрельбе их ожидало очень горькое разочарование.

## ИГРОВЫЕ УСТАНОВКИ

Расположите две космические карты (из Battlespace Boxed Set или Classic BattleTech : Map Compilation 2) как показано на рисунке. Данный сценарий использует правила Атмосферных Операций из AeroTech 2 (стр. 18). Для более быстрой игры рекомендуется использование дополнительных правил для эскадрилий истребителей (AeroTech 2,стр. 50).



Граница  
атмосферы

# БЭТТКОРП

## АТАКУЮЩИЙ

Атакующий – это аэрокосмическое подразделение четырнадцатого кадетского Академии Сунь Члан. Все посадочные корабли начинают сценарий пристыкованными, если не указано иначе.

### Аэрокосмическое крыло 14-го полка Сан Члан

«Победа на Уолкотте», военный корабль класса Кюсю (Управление 6, Стрельба 5)  
«Киросава», посадочный корабль класса Ахиллес (устаревший) (Управление 6, Стрельба 5)

2 SYD-Z4 Зейдлиц (Управление 5, Стрельба 5)

«Лорд Бенджамина», посадочный корабль класса Нагумо (Управление 6, Стрельба 5)

«Карлитон», посадочный корабль класса Букингер (Управление 6, Стрельба 5)

«Киото Экспресс», посадочный корабль класса Окинава (Управление 5, Стрельба 5) (отстыкован)

6 LTN-G15 Лайтнинг (Управление 4, Стрельба 4)

6 SL-25 Самурай (Управление 4, Стрельба 4)

6 SL-25 Самурай (Управление 5, Стрельба 4)

6 HCT-213B Хеллкэт II (Управление 4, Стрельба 4)

6 HCT-213B Хеллкэт II (Управление 5, Стрельба 5)

6 SL-17 Шилон (Управление 6, Стрельба 5)

6 LCF-R16KR Люцифер II (Управление 6, Стрельба 5)

6 STU-D6 Стука (Управление 6, Стрельба 5)

«Янтарный Лотос», военный корабль класса Иназума (Управление 4, Стрельба 3)

«Звездный свет», посадочный корабль класса Ахиллес (модернизован) (Управление 5, Стрельба 4)

6 SL-17 Шилон (Управление 3, Стрельба 3)

«Лотос», посадочный корабль класса Ахиллес (модернизован) (Управление 4, Стрельба 4) (отстыкован)

6 SYD-Z4 Зейдлиц (Управление 3, Стрельба 3)

«Тихий закат», посадочный корабль класса Роза (Управление 6, Стрельба 5)

### Подходящие дополнительные силы (от прыжкового корабля в зените)

«Идеал Йоси», посадочный корабль класса Юнион (устаревший) (Управление 5, Стрельба 5) (отстыкован)

2 LTN-G15 Лайтнинг (Управление 5, Стрельба 5)

«Стражник», посадочный корабль класса Юнион (устаревший) (Управление 6, Стрельба 5) (отстыкован)

2 SL-15R Слэйер (Управление 4, Стрельба 4)

«Полуночный дождь», посадочный корабль класса Леопард (устаревший) (Управление 4, Стрельба 4) (отстыкован)

2 SB-27 Сэйбр (Управление 4, Стрельба 4)

## РАЗМЕЩЕНИЕ

Все силы Синдиката входят на карту в начале Хода 1 с края, противоположного краю с атмосферными гексами и с любой скоростью, меньшей, чем 4.

## ЗАЩИЩАЮЩИЙСЯ

Защищающийся состоит из элементов аэрокосмических тренировочных сибко 54-го временного гарнизонного кластера, а также «Черного Призрака» и его космических аппаратов поддержки. Дополнительно, два судна торговой касти стартовали с планеты, дабы обеспечить подкрепление. Все посадочные корабли и аэрокосмические истребители могут начинать сценарий расстыкованными, если того желает игрок.

### Части космического бинария галактики «Пи»

«Черный призрак», военный корабль класса Фредаза (Управление 3, Стрельба 3)

«Черный лес», посадочный корабль класса Оверлорд-С (Управление 4, Стрельба 3)

10 Херонея 3 (Управление 3, Стрельба 3)

10 Ягатай прайм (Управление 3, Стрельба 3)

«Туман Аркадии», посадочный корабль класса Мираборг (Управление 3, Стрельба 2)

5 Чингиз прайм (Управление 3, Стрельба 3)

5 Чингиз В (Управление 3, Стрельба 3)

10 Тайе (Управление 3, Стрельба 3)

5 Сулла А (Управление 3, Стрельба 3)

5 Сулла С (Управление 3, Стрельба 3)

### Тринарий сибгруппы «Зимняя ночь»

10 Иссус (Управление 4, Стрельба 4)

10 Иссус (Управление 4, Стрельба 3)

10 Иссус 2 (Управление 4, Стрельба 3)

### Поддержка торговой касти

«Заслуженная награда», посадочный корабль класса Broadsword (Управление 5, Стрельба 5)

«Трезубец воина», посадочный корабль класса Broadsword (Управление 5, Стрельба 5)

## РАЗМЕЩЕНИЕ

Военно-космический бинарий галактики «Пи» начинает сценарий в пределах трех гексов от границы космоса с атмосферой со скоростью 2. В начале Хода 3, тринарий сибко входит на карту с 3-го либо с 4-го ряда гексов атмосферы, на скорости 6. В начале хода 10 суда торговой касти входят на карту с 3-го либо с 4-го ряда гексов атмосферы, на скорости 8.

## УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ

Атакующий получает Полную Победу, если он заставит Защищающегося отступить с карты, и посадит по крайней мере один посадочный корабль на поверхность планеты или разместит Кюсю в пределах двух гексов от границы атмосфера/поверхность к концу сценария. Он получает Частичную Победу, если заставить отступить «Черный Призрак», и уничтожит «Мираборг»/«Miraborg». Полное Поражение Атакующего случится, если Кюсю и половина атакующих истребителей будут уничтожены.

Защищающийся зарабатывает Полную Победу, если уничтожит «Кюсю» и половину атакующих войск. Частичная победа достигается, если ни один из посадочных кораблей Нападающего не сумел совершить посадку, и «Черный Призрак» уцелел в бою. Полная Победа достигается, если все войска Атакующего уничтожены, или были вынуждены отступить.

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

В данном сценарии применяются следующие специальные правила.

### ЧЕТЫРНАДЦАТЫЙ КАДРОВЫЙ АКАДЕМИИ СУНЬ ЧЗАН

Ошарашенному появлением Фредазы кадетскому требуется несколько критических мгновений, чтобы прийти в себя. Кадры получают штраф -2 ко всем броскам Инициативы до Хода 6 включительно. Начиная с Хода 7, Инициатива бросается как обычно.

### «ПОБЕДА НА УОЛКОТТЕ» («ВИКТОРИ ЭТ УОЛКОТТ»), ВОЕННЫЙ КОРАБЛЬ КЛАССА КЮСЮ

Данный взаймы кадетам, с целью облегчить им долгосрочную кампанию на пограничных с Периферией мирах Медведей, Кюсю олицетворяет доверие Координатора к подразделению. Таким образом, «Победа» не будет подходить ближе, чем на Дальнюю Дистанцию к любым вражеским посадочным или военным кораблям, разве что это будет абсолютно необходимо. Потеряв более чем 20 очков Внутренней Структуры, Кюсю должна отступить через начальный край.

### ТОРГОВАЯ КАСТА КЛАНА ПРИЗРАЧНОГО МЕДВЕДЯ

Два прибывших «Палаша»/«BroadSword» будут стрелять, только если сами подвергнутся атаке. Если «Черный Призрак» отступает (или уже отступил) когда или после того как они прибыли, они будут вступать в бой по собственному усмотрению, защищая интересы клана.

### «ЧЕРНЫЙ ПРИЗРАК» («БЛЭК ГОСТ»), ВОЕННЫЙ КОРАБЛЬ КЛАССА ФРЕДАЗА

«Черный Призрак» подвергался обычному обслуживанию, когда кадеты прибыли в систему. Ему едва хватило времени на то, чтобы поднять по тревоге большую часть экипажа и привести все системы в рабочее состояние. Поскольку его команда слегка недоукомплектована, и запуск систем проходил в авральном порядке, в системе управления имеются определенные проблемы. В конце каждого нечетного хода (1,3,5 и т.д.) сделайте Бросок Управления (Control roll) с учетом всех наявных модификаторов против целевого числа 6. Если бросок неудачный, то «Фредаза» рассматривается, как Потерявшая Управление, на протяжении следующего хода. Управление автоматически восстанавливается в конце хода. Кроме того, потеряв более чем 30 единиц Структурной Целостности, «Черный Призрак» должен отступить, используя любой край карты, кроме планетарного.

# БЭТТКОРП

## ПОСЛЕДСТВИЯ

Четырнадцатые врезались в строй «Черного Призрака» и его судов поддержки с пылом истинных воинов Синдиката. Несмотря на потерю «Звездного Света»/«StarLight» («Стар Лайт») в первые секунды схватки, кадровый полк начал успешно комбинировать огонь военных и посадочных кораблей, свирепо атакуя «Призрак», разорвав на клочки большую часть его левого борта и заставив маленький корвет отступить с поля боя.

Потеряв большую часть своих припасов с уничтожением «Карлита»/«Carlyton», «Лорда Бенджамина»/«Lord Benjamin», «Киотского Експреса»/«Kyoto Express» и «Стражника»/«Guardian» («Гуардиан») и увидев гибель почти пятой части своих сил боевых мехов, сбитых во время сброса с высокой орбиты с «Победы»; 14-й, тем не менее, продолжал наступать, захватив плацдарм на планете. Когда информация о тяжелых потерях кадрового на начальном этапе вторжения достигла Высшего Командования Синдиката, немедленно был отдан приказ об отзыве войск, чтобы спасти их от уничтожения. Однако четырнадцатому удалось разрушить несколько складов снабжения и уничтожить прилегающий к космопорту завод по производству топлива перед тем, как они отступили с Туле.

Кадровый немедленно вернулся на Люсьен, понеся в итоге более 45 процентов потерь и отставив Доминион с разбитым 54-м ВГК и уменьшенным количеством припасов. Призрачные Медведи послали «Белый Коготь»/«White Claw» (Уйт Кло) и элементы Галактики «Тау» в качестве подкрепления, но они прибыли лишь спустя три дня после того, как войска Синдиката выпрыгнули из системы. «Черный Призрак» более чем 6 месяцев находился в ремонте.

Хотя Четырнадцатый и был ужасно потрепан, выжившие получили огромный опыт боевых действий, да и глобальная цель этой атаки частично была достигнута – им удалось убрать важный военный корабль и часть Галактики Доминиона с границы с Синдикатом, что уберегло несколько куритянских планет от атаки.

